|  |
| --- |
| Vehiculo |
| - velocidad: int |
| + Vehiculo()  + Vehiculo(velocidad: int)  + getVelocidad(): int  + setVelocidad(velocidad: int): void  + acelerar(ajuste: int): void |

|  |
| --- |
| Motocicleta |
| - capacidad: int |
| + Motocicleta()  + Motocicleta(capacidad: int, velocidad: int)  + getCapacidad(): int  + setCapacidad(capacidad: int): void |

|  |
| --- |
| Automovil |
| - noPuertas: int |
| + Automovil()  + Automovil(noPuertas: int, velocidad: int)  + getNoPuertas(): int  + setNoPuertas(noPuertas: int): void |